



TRABZON ÜNİVERSİTESİ
Çarşıbaşı Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / Bilgisayar Teknolojisi /
Bilgisayar Teknolojisi Pr.

1. Yarıyıl

DERSİN KODU	DERSİN ADI	STATÜ	DİL	T	U	K	AKTS
AITB1001	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi - I			2	0	2	2,00
Osmanlı İmparatorluğu'nun Dağılışı (XIX Yüzyıl) . Tanzimat ve Islahat Fermanı, I. ve II. Meşrutiyet, Trablusgarp ve Balkan Savaşları, I. Dünya Savaşı, Mondros Ateşkes Antlaşması, Wilson İlkeleri, Paris Konferansı, M. Kemal'in Samsun'a çıkışı ve Anadolu'daki Durum, Amasya Genelgesi, Ulusal Kongreler, Mebusan Meclisi'nin Açılışı, TBMM'nin Kuruluşu ve İç İsyanlar, Teşkilat-ı Esasi Kanunu, Düzenli Ordunun Kuruluşu, I. İnönü, Kütahya - Eskişehir, Sakarya Meydan Muharebesi ve Büyük Taarruz, Kurtuluş Savaşı sırasındaki Antlaşmalar, Lozan Barış Antlaşması, Saltanatın Kaldırılması.							
CBIL1001	Matematik			3	0	3	5,00
CBIL1003	Algoritma Ve Programlamaya Giriş			2	1	2	4,00
Akış diyagramı ve algoritmalar, temel terimler, gösterim şekilleri ve semboller. Temel veri türleri, değişken tanımlama, kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, diziler, yapı değişkenleri, birlikler. Bir programlama dili kullanılarak giriş seviyesinden ileri seviyeye kısa programlar yazma.							
CBIL1005	Bilgisayar Donanımı Ve İşletim Sistemleri			2	1	2	5,00
İşletim sistemlerinin genel özellikleri, Bilgisayar donanım birimleri, Windows arayüz özellikleri, RAID0 ve RAID1 yapıları, Sanal işletim sistemi kurulumu, Windows komut satırı işlemleri, Linux arayüz özellikleri, Linux komut satırı işlemleri							
CBIL1007	Bilişim Teknolojilerine Giriş			2	1	2	4,00
Bilişim ve bilişim teknolojilerinin tanımları, bilişim teknolojileri araçları, internet ve tarihçesi, internette kullanılan kavramlar, internet ve alan adları, internette kullanılan terimler, internet tarayıcıları, arama motorlarını kullanma, elektronik posta yönetimi, güvenli internet kullanımı, dijital içeriklerin kullanımında etik, bilişim suçları, kelime işlemci programları: metin ve paragrafları biçimlendirme, resimler, şekil, tablo ve grafiklerle çalışma, kelime işlemci programları: sayfaları yapısı ve biçimlendirme işlemleri, ileri kelime işlemci programı uygulamaları, elektronik tablolama programları: temel bileşenler, biçimlendirme işlemleri, veri seçme, filtreleme, formülleri kullanma ve temel aritmetik işlemler, koşul yapıları ile ilgili formülleri kullanma, grafik oluşturma, sunum programları: temel bileşenler, biçimlendirme işlemleri ve etkileşimli sunumlar hazırlama, etkili sunu tasarım ve sunum prensipleri, sunum programını kullanarak tanıtıcı materyal hazırlama							
CBIL1009	Grafik ve Animasyon I			2	1	2	5,00
•Photoshop, Illustrator ve Animate programlarının kullanıcı arayüzü hakkında teorik bilgi vermek: •Grafik ve animasyon terimlerinin detaylı (tanım, tarih, teknikler vb.) anlatılması •Grafik tasarım teriminin detaylandırılması •Animasyon teriminin detaylandırılması ve 12 temel prensip •Belge açmak, yeni belge oluşturmak araçlar ve panelleri tanıtmak •Menüler ve kısa yollar hakkında teorik bilgi (katmanlar (Layers)) •Görüntü uzantılarını değiştirmek, görüntüyü yakınlaştırmak, uzaklaştırmak ve boyutlandırmak •Metin ekleme, metin hizalama vb. •Görselleri deforme etme •Görselleri kullanarak doku oluşturma •Renk panellerini ve menülerini kullanmak •Görsellerin ışık ve renk ayarlarını yapmak •Efekt özellikleri ve efekt uygulama çalışmaları •Çalışmaları baskı çıktısına hazır hale getirmek •Kayıt formatlarının tanımları ve özellikleri •Çalışmaları doğru formatta kayıt yapmak ve çalışmanın kayıt çıktısını almak •Animasyon türlerinin anlatılması							
KAR1001	Kariyer Planlama			1	0	0	0,00
Dersler, üniversite birinci sınıf öğrencileri için güz döneminde, 14 hafta boyunca, haftada bir ders saati olacak şekilde düzenlenecektir. Dersin içeriği şu konuları içermektedir: Kariyer Nedir, Ulusal ve Uluslararası Değişim Programları nelerdir, Temel İletişim Becerileri, Sektör Günleri - Sivil Toplum Kuruluşları, İnce Yetenekler, Sektör Günleri - Kamu Sektörü, Diksiyon ve Beden Dili, Özgeçmiş ve Kapak Yazısı Hazırlama, Sektör Günleri - Özel Sektör, Etkili Mülakat Teknikleri, Sektör Günleri - Akademi, Sektör Günleri - Girişimcilik, Ders Değerlendirmesi ve Proje Detayları.							
TDB1001	Türk Dili - I			2	0	2	2,00
Dilin tanımı ve dil-kültür, dil,-iletişim bağlantılarını kavramak, Türkçenin genel özelliklerini bilmek, Türkçenin anlama ve anlatma sorunlarının tartışımı ve çözüm önerileri sunmak, okuma becerisini alışkanlığa dönüştürme çalışmaları yapmak, okumayı engelleyen fiziksel ve zihinsel engelleri göstermek ve çözüm yolları göstermek, hızlı okuma çalışmaları yapmak, yazılı bir metin oluşturma çalışmaları yapmak, metinler üzerinde sözcüklerin farklı kullanımlarını göstermek, anlatım biçimlerini(açıklayıcı, kanıtlayıcı, betimleyici, öyküleyici konuşma yoluyla, manzum anlatım)yazı türlerinde nasıl kullanıldığını göstermek, yazım -noktalama kurallarını ve anlatım bozukluklarını cümleler üzerinde göstermek, form yazıları (mektup, öz geçmiş, dilekçe, rapor, karar, ilan, tutanak, resmi yazılar, tebliğ)tanıtmak ve uygulama yaptırmak, öğretici metinleri (makale,eleştiri,deneme,fıkra,sohbet,röportaj,gezi,anı,günce,biyografi)türlerini metinler üzerinde incelemek, edebi türleri(destan, masal, fabl, roman, şiir, tiyatro) örnek metinler yoluyla incelemek ayrıca edebi metnin yapısal unsurlarını örneklerle inceleme çözümleme çalışmaları yapmak.							
YDB1001	Yabancı Dil -I			2	0	2	3,00
Bu dersin içeriğinde tartışma, beyin fırtınası, münazara, grup çalışması ve görevler, iletişim çalışmaları, okuduğunu ve dinlediğini anlama çalışmaları, kelime bilgisi ve yazılı çalışmaları, gramer çalışmaları, konuşma teknikleri ve rol yapma çalışmaları yer almaktadır.							



TRABZON ÜNİVERSİTESİ
Çarşıbaşı Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / Bilgisayar Teknolojisi /
Bilgisayar Teknolojisi Pr.

2. Yarıyıl

DERSİN KODU	DERSİN ADI	STATÜ	DİL	T	U	K	AKTS
AITB1002	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi - II			2	0	2	2,00
Cumhuriyetin ilanı, siyasi, sosyal, ekonomik, kültürel ve hukuk alanında yapılan inkılaplar, İzmir İktisat Kongresi, Çok partili hayata geçiş denemeleri, Şeyh Said İsyanı, Atatürk dönemi Türk Dış Politikası, II. Dünya Savaşı sırasında takip edilen politikalar, Demokrat Parti dönemi.							
CBIL1002	Grafik ve Animasyon II			2	1	2	5,00
1.Karakter tasarımının yazınsal yanlarının anlatılması. 2.Oluşturulacak karakterin görsel, psikolojik, sosyal ve kültürel özelliklerinin anlatılması. 3.Karakterlerin çizim süreçlerinin anlatılması. 4.Oluşturulacak karakterlerle ilgili ön çizim eskizlerinin yapılması. 5.Karakterlerin model sayfalarının hazırlanması. 6.Modellemeye giriş, Modelleme yöntemleri, Modelleme araçları. 7.Karakter modelleme (oluşturulan karakterin 3 boyutlu modelinin yapılması). 8.Karakter modelleme.							
CBIL1004	Veri Tabanı Yönetimi			2	1	2	5,00
Veri tabanı ve veri tabanı yönetim sistemleri temel kavramlar, veri tabanı tasarımı, veri modelleri ve veri tabanı tasarımı ilkeleri, ilişkisel modelleme, ER diyagramları ve normalizasyon teknikleri, SQL server kurulumu ve ayarları, SQL dilinin temelleri, veri tipleri, veri sorgulama, veri güncelleme, silme ve ekleme, birden fazla tabloyu birleştirme (JOIN), alt sorgular, grup işlemleri							
CBIL1008	İş Sağlığı ve Güvenliği			2	0	2	3,00
İş sağlığı ve güvenliği kavram ve kuralları, dünyada ve Türkiye’de iş sağlığı ve güvenliği, iş sağlığı ve güvenliği kuruluşları, iş sağlığı ve güvenliği kurulları, iş sağlığı ve güvenliği hizmetleri çalışma ortamı gözetimi, iş kazası ve meslek hastalıkları, risk yönetimi ve risk analizi, fiziksel risk etmenleri, kimyasal risk etmenleri, biyolojik ve psikososyal risk etmenleri, ergonomi ve korunma politikaları, ekranlı araçlarla çalışmalarda sağlık ve güvenlik önlemleri, acil durum planları, sağlık ve güvenlik işaretleri, kişisel koruyucu donanımlar, elektrikli çalışmalarda iş sağlığı ve güvenliği, iş sağlığı ve güvenliği mevzuatı.							
CBIL1010	Görsel Programlama I			2	2	3	5,00
C# gibi bir görsel programlama dilinin genel yapısı, temel programlama bileşenleri (veri türleri, değişkenler, koşul-şart yapıları, döngüler, fonksiyonlar, diziler), formlar ve özellikleri, görsel kontroller ve bileşenlerin özellik ve eylemleri							
CBIL1012	Web Tasarımının Temelleri			2	2	3	5,00
Web tasarımının temel ilkeleri, Sayfa tasarımı teknikleri, Hosting ve Domain yapısı, Web Sitesinin planlanması, Visual Studio Code ve Notepad++ uygulamalarının tanıtımı, HTML Temel Biçimlendirme Etiketleri, HTML Form elemanları, HTML Tablo yapıları, CSS Yazım özellikleri, CSS Seçici özellikleri, Temel CSS Kuralları, CSS Seçicilerle karmaşık kural oluşturma uygulamaları, Javascript’in temelleri, JavaScript değişken türleri, Javascript’i kullanarak kullanıcı ile etkileşim,HTML, CSS ve JavaScript kullanarak Web sitesi tasarımı proje çalışması.							
TDB1002	Türk Dili - II			2	0	2	2,00
İmla ve noktalama kuralları, Türkçenin ses özellikleri, çeşitli form yazılar, roman, hikaye, tiyatro türleri hakkında bilgiler, bilgi ve düşünceye dayalı metin yazma, hazırlıklı ve hazırlıksız konuşma becerileri.							
YDB1002	Yabancı Dil-II			2	0	2	3,00
Bu dersin içeriğinde tartışma, beyin fırtınası, münazara, grup çalışması ve görevler, iletişim çalışmaları, okuduğunu ve dinlediğini anlama çalışmaları, kelime bilgisi ve yazılı çalışmaları, gramer çalışmaları, konuşma teknikleri ve rol yapma çalışmaları yer almaktadır.							
3. Yarıyıl							
DERSİN KODU	DERSİN ADI	STATÜ	DİL	T	U	K	AKTS
SBIL2111	Ağ Sistemleri			2	0	2	3,00
Temel Kavramlar ve Bilgisayar Ağları; Bilgisayar Ağlarının Karakteristikleri; Bilgisayar Ağlarının Sınıflandırılması; Ağ Topolojileri, Ağ Standartları ve Referans Modelleri; OSI Referans Modeli ve Katmanları(Fiziksel Katman; OSI Veri Bağlantısı Katmanı; OSI Ağ Katmanı; OSI Taşıma ve Oturum Katmanları; OSI Sunum ve Uygulama Katmanları.)							
SBIL2125	Sunucu Yönetimi			2	0	2	3,00
Sunucu İşletim Sistemi Kurulumu, Sanallaştırma, Sunucu Ağ Mimarisi, Sunucu Dizin Hizmeti Yapısı, Sunucu Roller, Sunucu Hizmetleri, Sunucu Performansı İzleme							
SBIL2131	Oyun Programlama			1	1	1	3,00
Unity arayüzü, Vector2D ve Vector3D kavramları, Kamera, Işık ve 3D objeler. Temel fonksiyonlar (awake, start, update, fixedupdate), temel gameobje komponentleri (Rigidbody, Collider, Mesh, Mesh renderer). Prefab yapısı ve Unity ortamında obje işlemleri - parent-child olayları, hiyerarşik ilişki, obje oluşturma ve yok etme. Unity ortamında oyuncu obje etkileşimi -Ray olayları ve UI olayları							
SBIL2133	Yapay Zeka			1	1	1	3,00
Yapay zeka kavramının kapsamı, ilk yapay zeka örnekleri, günümüzde kullanılan yapay zeka uygulamaları, makine öğrenmesi, derin öğrenme, yapay sinir ağları, üretken yapay zeka araçları, prompting kavramı.							
SBIL2135	Nesnelerin İnterneti			1	1	1	3,00



TRABZON ÜNİVERSİTESİ
Çarşıbaşı Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / Bilgisayar Teknolojisi /
Bilgisayar Teknolojisi Pr.

Nesnelerin İnterneti (IoT) teknolojilerinin temellerinin öğretilmesi amaçlanmaktadır. Öğrenciler, IoT kavramını anlayarak, yaygın IoT donanımlarını tanıyacak ve bu cihazları çeşitli sınıflarda inceleyeceklerdir. Ayrıca, IoT projeleri tasarlarlarken uygun donanım ve yazılım seçimleri yapmayı öğrenip, bu projelerin güvenliğini sağlamak için gerekli teknikleri keşfedeceklerdir. Farklı donanımlar üzerinden IoT uygulamaları geliştirme pratiği yapacak, veri toplama ve depolama prensiplerini kavrayarak IoT tabanlı projelerde etkin çözümler üretebilecektir. Bu ders, öğrencilerin Nesnelerin İnterneti teknolojilerinden faydalanarak kendi projelerini tasarlamalarına olanak tanıyacaktır.									
SBIL2137	Seo ve Sosyal Medya Yönetimi					1	1	1	3,00
Arama motoru optimizasyonunun temelleri, geçmişten günümüze değişimi, temel SEO kavramları, URL yapısının geliştirilmesi, anahtar kelime araştırması, site içi SEO, site dışı SEO, SEO analiz araçları ve destekleyici uygulamalar ve kullanımı, seo uyumlu içerik üretme, sosyal medyanın gelişimi, sosyal medyada içerik geliştirme ve yönetim stratejileri, sosyal medyanın yasal yönleri ve etik, sosyal medyada kullanılan istatistiksel yöntemler, sosyal medya analizlerinin raporlaması, örnek bir sosyal medya oluşturma ve yönetme.									
SBIL2139	İçerik Yönetim Sistemi					1	1	1	3,00
İçerik yönetim sistemlerinin avantajları, kurulumu ve sürümler arası geçiş, site ayarları ve yönetimi, genel yapılandırma ayarları, içerik yönetimi, bileşen yönetimi, eklenti yönetimi, araçların yönetimi.									
SBIL2141	Karakter Tasarımı					1	1	1	3,00
Karakter tasarımının yazınsal yanları anlatılacak. Oluşturulacak karakterin görsel, psikolojik, sosyal ve kültürel özellikleri detaylı anlatılacak. Farklı yaş ve cinsiyetteki karakterlerin anlatılması. Canlı ve cansız nesnelere kişilik ve karakter tanımlanması. Karakterlerde jest, mimik ve farklı duyu hallerindeki davranışlarının anlatımı. Karakterlerin çizim süreleri gösterilecek. Karakter çizimi yapılacak, yaş evreleri şeklinde (çocukluk - orta yaş hali – yaşlı hali). Hayvan karakteri çizimi yapılacak.									
SBIL2143	3 Boyutlu Tasarım					1	1	1	3,00
Karakter tasarımının yazınsal yanları anlatılacak. Oluşturulacak karakterin görsel, psikolojik, sosyal ve kültürel özellikleri detaylı anlatılacak. Karakterlerin çizim süreleri gösterilecek. Oluşturulacak karakterlerle ilgili ön çizim eskizleri yapılacak. Karakterlerin model sayfaları hazırlanacak. Modellemeye giriş, Modelleme yöntemleri, Modelleme araçları. Karakter modelleme (oluşturulan karakterin 3 boyutlu modeli yapılacak). Karakter kafa ve yüz modelleme. Karakter gövde modelleme. Karakter el ve ayak modelleme.									
SBIL2119	İnsan Bilgisayar Etkileşimi					2	0	2	3,00
İnsan-bilgisayar etkileşimi (HCI) konusundaki temel kavramları ve güncel eğilimleri ele alarak, öğrencilerin kullanıcı odaklı tasarım süreçlerine hakim olmalarını amaçlanır. İnsan ve bilgisayarlar arasındaki etkileşim yolları incelenerek, kullanıcı deneyimini etkileyen unsurlar tanımlar. Kullanılabilirlik kavramı üzerinde durularak, materyallerin kullanılabilirlik açısından nasıl test edileceği öğretilir. Etkili, verimli ve erişilebilir bilgisayar içeriklerinin nasıl üretileceği gösterilir. Arayüz tasarımında dikkat edilmesi gereken noktalar ele alınarak, kullanıcı dostu ve işlevsel tasarımlar oluşturma becerisi kazandırılır. Ayrıca, bilgisayar ile etkileşim sürecinde karşılaşılabilecek etik konular hakkında bilgi verilir ve bu konulara yönelik bilinç geliştirilmesi sağlanır. Ders, teorik bilgilerin yanı sıra uygulamalı çalışmalarla desteklenerek, öğrencilerin kullanıcı deneyimi odaklı tasarım yapabilme yetkinliğini artırmayı hedefler.									
SBIL2145	Topluma Hizmet Uygulamaları					2	0	2	3,00
Topluma Hizmet Uygulamaları dersi, Bologna Süreci'nin gereklilikleri doğrultusunda yükseköğretimde toplumsal sorumluluk anlayışının kurumsallaştırılması amacıyla geliştirilmiştir. Ders kapsamında öğrenciler, çeşitli sosyal sorumluluk projeleri geliştirir ve uygularlar. Projeler; çocuklar, yaşlılar, hastalar, engelliler, yoksullar, kadınlar, mülteciler, mahkûmlar gibi toplumun farklı kesimlerine hizmet etmeyi amaçlamaktadır. Ayrıca insan hakları, hayvan hakları, çevre sorunları ve kültürel miras gibi temalara da yer verilir.									
SBIL2147	Gönüllülük Çalışmaları					2	0	2	3,00
Gönüllülük Çalışmaları dersi, bireylerin toplumsal sorumluluk bilinciyle hareket etmelerini teşvik eden, gönüllülük kavramı ve sivil toplum çalışmaları üzerine kuramsal ve uygulamalı bilgiler sunan disiplinler arası bir derstir. Bu ders kapsamında, gönüllülüğün tarihsel gelişimi, sosyal etkileri, bireysel kazanımları ve sivil toplum kuruluşlarının yapısı gibi konular ele alınacaktır. Ayrıca öğrencilerin gönüllülük faaliyetlerinde aktif rol alabilecekleri projeler geliştirmeleri ve uygulamaları teşvik edilecektir. Ders kapsamında, öğrencilerin toplumsal sorunlara özellikle göç ve afetler, engelli bireyler, dezavantajlı gruplar gibi öncelikli alanlar başta olmak üzere insani, sosyal ve ekonomik boyutlarıyla duyarlılık geliştirmeleri ele alınacaktır. Öğrenciler, katıldıkları ya da kendilerinin planlayıp uyguladıkları gönüllülük temelli faaliyetler aracılığıyla toplumsal sorumluluk bilinci kazanacak; insani, sosyal, kültürel ve ahlaki değerleri içselleştirme, empati kurma, işbirliği yapma ve problem çözme gibi temel becerilerini geliştirme fırsatı bulacaklardır. Ders, teorik çerçevenin yanı sıra uygulamaya dayalı çalışmaları da içeren disiplinler arası bir yaklaşımla yürütülecektir.									
CBIL2005	İnternet Programcılığı I					2	1	2	5,00
Temel HTML ve CSS bilgileri öğretilerek, öğrencilerin web geliştirme sürecine hâkim olmaları sağlanır. HTML etiketleri kullanılarak web sitesi temelleri oluşturulur ve CSS ile görsel tasarımın nasıl şekillendirileceği gösterilir. Form oluşturma ve doğrulama işlemleri üzerinde durularak, kullanıcı etkileşimini artıran unsurlar ele alınır. Web sunucuları için gerekli yazılım kurulumları ve yayınlama süreçleri (XAMPP, Apache) uygulamalı olarak gösterilir. PHP programlama dili tanıtılarak, dinamik web sitelerinin nasıl tasarlanacağı öğretilir. Ders, teorik bilgilerin yanı sıra pratik uygulamalar ve proje bazlı çalışmalar ile desteklenerek, öğrencilerin web geliştirme alanında yetkinlik kazanmalarını hedeflenir.									
CBIL2007	Robotik Uygulamalar					2	1	2	5,00
Robotlar Hakkında Genel Bilgi (Robot Nedir, Değişik Robot Tipleri), Hareket Kontrol Sistemi Ve Robot Motorlarının Seçimi, Robot Programlama Araçları, Temel Robotik Sensörler Ve Çalışma Prensipleri, Robot Kitinin Tanıtımı, Robotik Proje Geliştirme Uygulaması									



TRABZON ÜNİVERSİTESİ
Çarşıbaşı Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / Bilgisayar Teknolojisi /
Bilgisayar Teknolojisi Pr.

CBIL2009	Görsel Programlama II			2	2	3	5,00
C# gibi bir görsel programlama dili kapsamında görsel programlama bileşenleri ve form yapıları, MDI form yapıları, nesneye yönelik programlamanın temelleri, nesneye yönelik programlamanın temel kavramları(sınıf yapıları, veri gizleme/arındırma, verinin soyutlanması, miras ve çok biçimlilik) , veri bileşenleri, veritabanı bağlantısı kurma ve temel veri işlemleri (CRUD), uygulama projesi geliştirme							
4. Yarıyıl							
DERSİN KODU	DERSİN ADI	STATÜ	DİL	T	U	K	AKTS
SBIL2102	Meslek Etiği			2	0	2	3,00
Etik ve ahlak kavramları, etik ve yasalar, ahlaki gelişim evreleri, etik davranışın toplumsal etkenleri: kültür, değerler ve normlar, görgü kuralları ve etik, meslek etiği, çalışma ortamı ve iş yerinde etik ilkeler, mesleki etik kuralları, mesleki yozlaşma ve etik dışı davranış sonuçları, sosyal sorumluluk, bilişim etiği, bilişim hukuku ve suçları, sosyal medya ve etik							
SBIL2114	İnsan İlişkileri ve İletişim			2	0	2	3,00
Bu ders kapsamında iletişimin tanımı, türleri, kişilerarası ilişkiler, iletişimi oluşturan temel öğeler ve işlevleri, iletişimin yapısal ve bağlamsal özellikleri, sözlü, sözsüz, yazılı ve görsel iletişim; kişinin kendisiyle iletişimi; kişilerarası iletişim; gruplar ve grup iletişimi; örgüt ve örgütsel iletişim; kitle iletişimi; uluslararası iletişim, gibi iletişim türleri, iletişimde etkili dinleme , Johari penceresi, empati gibi konular öğretilerek, toplumsal yaşamda iletişimin önemine değinilecektir.							
SBIL2118	Kablosuz Ağ Teknolojileri			2	0	2	3,00
Kablosuz Ağ Teknolojileri, Kablosuz Ağ Standartları, Kablosuz Ağ Bileşenleri, Kablosuz Ağa Bağlantı, Kablosuz Ağ Çeşitleri, Kablosuz Ağ Yapıları, WLAN Avantaj ve Dezavantajları, Kablosuz Ağ Tehditleri, Kablosuz Ağ Güvenliği, Kablosuz Ağların Geleceği							
SBIL2126	Girişimcilik ve Halkla İlişkiler			2	0	2	3,00
Girişimcilik ve İlgili Kavramlar, Girişimcilik Türleri, halkla ilişkiler ve tanımı, halkla ilişkilerin gelişim süreci, Halkla ilişkilerde iletişim konseptleri ve uygulamaları, halkla ilişkiler faaliyetlerini girişimcilik alanında uygulama, Halkla ilişkilerde hedef kitle ile ilgili temel bilgilerin öğretilmesi hedeflenmektedir.							
SBIL2130	İleri Robotik Uygulamalar			1	1	1	3,00
Robotlar ve Tarihsel Gelişimleri Hakkında Detaylı Bilgi, Robot Programlama Araçları, İleri Robotik Sensörler Ve Çalışma Prensipleri, Robot Kitinin Tanıtımı, Devreler ve Lehimleme, Robotik Proje Geliştirme Uygulaması							
SBIL2132	Blok Tabanlı Kodlama			1	1	1	3,00
Temel programlama kavramları, blok tabanlı kodlama araçları, mantıksal operatörler ve algoritmalar, proje çalışmaları							
SBIL2134	Portfolyo Tasarımı			1	1	1	3,00
Kişisel sunum nedir? Kişisel sunum teknikleri ve Cv hazırlama yöntemi İş görüşme teknikleri, Beden dili, Tanıtıma yönelik nesneler Portfolyo nedir? Portfolyo türleri nelerdir? Dijital portfolyo ortamı ve yazılımları nelerdir? Portfolyo tasarım süreçleri. Portfolyo sunum ortamının seçimi Kişisel markalama ve portfolyo hazırlama uygulamaları Portfolyo akış çizelgesinin oluşturulması. Sunulacak çalışmaların gruplandırılması. Sunum için çalışma seçimi. Çalışmaların biçimleri ve teknik özellikleri. Portfolyoda tipografi ve Portfolyo tasarımı Dijital portfolyoda renk ve görüntü öğelerinin kullanımı. Portfolyo tasarımının kurallarını yerine getirmek. Kapak tasarımını bitirmek. İçindekiler sayfasını bitirmek. CV ve özgeçmiş sayfalarını bitirmek. Projeleri tek tek anlatmak.							
SBIL2136	Sunum Teknikleri			1	1	1	3,00
Öğrencilere etkili sunum becerilerini geliştirmeleri için gerekli araçları ve teknikleri öğretme. Öğrencileri, bu içerikle sunum yeteneklerini güçlendirerek iş, akademik ve kişisel yaşamlarında başarılı iletişimciler olmaları için ders bilgilerinin aktarımı.							
SBIL2138	Yaratıcı Fikir Geliştirme			1	1	1	3,00
Yaratıcılık süreci ve aşamaları. Yaratıcı düşünme modelleri. Beyin fırtınası (brainstorming) ve varyasyonları. Görsel düşünme. Problemleri tanımlama ve analiz etme. Yenilikçi çözüm önerileri geliştirme. Yaratıcılıkta farklı yöntem ve teknikler. Görsel tasarım uygulamaları. Hedef kitleye uygun yaratıcı ürünlerin tasarımı ve bu süreçte karşılaşılan problemlere çözüm üretme.							
SBIL2140	Çoklu Ortam Tasarımı			1	1	1	3,00
Çoklu ortam tasarımı ilkeleri, PC ortamında kullanılan yazarlık sistemlerinin tanıtılması, kullanılacak resim, ses, film vb. malzemelerin düzenlenmesi için kullanılan yazılımlar, yazılımda canlandırma ve hareketlerin kullanılması, yazılımlara resim, film, animasyon vb. bileşenlerin eklenmesi, ses ve gerçek zamanlı filmlerin eklenmesi, kullanıcı etkileşimi, geri bildirim teknikleri, çoklu ortam yazılımlarında kullanıcı dolaşımı (navigasyon) , ekran tasarımı ve düzenlemesi, çoklu ortam yazılımlarının paketlenmesi, yayınlanması, çoklu ortam uygulamaları hazırlanması, çoklu ortam uygulamalarının değerlendirilmesi.							
CBIL2002	Mobil Programlama			2	1	2	4,00
Mobil uygulama geliştirme dersinde, mobil cihazlar için uygulama geliştirme teknolojileri tanıtılır. Mobil programlamaya ait temel kavramlar açıklanır ve uygulama geliştirme araçlarının kullanımı öğretilir. Ses, resim, video gibi multimedya öğeleri mobil programlamada nasıl entegre edileceği gösterilir. Gereksinimler belirlenerek mobil çözümler üretilir. Bir mobil cihaz için uygulama tasarlanır ve geliştirilir. Ayrıca, grup çalışmalarıyla iş birliği içinde uygulama tasarlama ve geliştirme süreçleri yürütülür. Ders, teorik bilgilerin yanı sıra uygulamalı projelerle desteklenerek öğrencilere pratik beceriler kazandırılır.							



TRABZON ÜNİVERSİTESİ
Çarşıbaşı Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / Bilgisayar Teknolojisi /
Bilgisayar Teknolojisi Pr.

CBIL2006	İnternet Programcılığı II			2	1	2	5,00
Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Form Güvenliği, Dosya işlemleri, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veri tabanı bağlantısı, Veri tabanı işlemleri, XML uygulamaları ve web servisleri, Ado.Net, Entity Framework							
CBIL2008	Sistem Analizi Ve Tasarımı			2	4	4	6,00
Proje konusunu belirlemek ve belirlenen projenin geliştirilmesi için algoritma ve akış şeması oluşturmak. Proje detaylarını hazırlamak, görüş almak ve ilk tasarımları oluşturmak. Projeyi geliştirmek, kod yazmak ve test etmek. Projenin sunumu yapmak ve projenin tüm aşamalarını içeren bir rapor hazırlamak.							